



Stage - Artiste UI & Intégration d'Assets - Jeux Mobiles

À Propos

Northern Lights Entertainment SAS (NLE) a été créé en 2018 par deux entrepreneurs passionnés de gaming (plus de 35 000 heures de jeu au compteur!) et issus de [Sciences Po Paris](#). NLE se donne pour mission de développer une nouvelle génération de jeux vidéo et de produits associés, centrés sur des expériences collectives. Basée à [Station F](#), l'équipe de 14 personnes est également accompagnée par [Paris & Co](#) et, anciennement, par [l'incubateur](#) de Sciences Po Paris.

Notre premier jeu, [Nebulae](#), est un jeu de stratégie massivement multijoueur en temps réel. Il réunit la gestion économique, politique et militaire d'une galaxie menacée par l'expansion d'une nébuleuse meurtrière, avec des instances de combat spatial en arènes (MOBA) dans un environnement 3D. Nebulae, développé sur Unity / C#, priorise des interactions PvP et sera lancé d'abord sur mobile (alpha prévue pour Q2 2022, premiers playtests de mécaniques clés déjà entamés). D'ici 2024, l'objectif est d'assurer une expérience cross-plateforme complémentaire entre mobile et PC pour Nebulae. L'équipe a réussi sa campagne [Kickstarter](#) en 2019 et a clôturé sa première levée de fonds institutionnelle en mars 2021.

Briefing: La Mission

Conception, réalisation et intégration d'éléments graphiques d'interface dans le cadre d'un stage rémunéré ou d'un projet étudiant (3 à 6 mois, négociable).

Le/la stagiaire travaillera en lien étroit avec la Game Artist 3D & UI et la Chief Content Officer sur l'ensemble de la chaîne de design d'interfaces du premier prototype de Nebulae pour mobile.

Dans un premier temps, le/la stagiaire sera responsable d'harmoniser les interfaces existantes d'après le modèle final retenu avec la Game Artist 3D & UI. Le/la stagiaire pourra proposer des améliorations en fonction des commentaires de l'équipe et des retours utilisateurs, pour faciliter le parcours utilisateur et rendre plus lisible les éléments d'interface dans le respect de la charte graphique et des UX existantes.

Dans un second temps, le/la stagiaire sera responsable de l'export de l'ensemble des assets UI utilisés par types d'interfaces et devra également travailler avec les programmeurs UI pour assurer leur intégration dans le jeu, directement via Unity.

Le stage peut, à terme, mener à une embauche au sein de Northern Lights Entertainment.

Nebulae est un projet colossal et stimulant, dont le développement est encore à ses débuts. Tu auras donc l'opportunité de contribuer significativement à l'image de la marque Nebulae. Nous sommes une petite équipe enthousiaste et très bienveillante, avec des game designers, artistes et développeurs pleins de talents, et accueillons à bras ouverts une nouvelle expertise et des propositions éventuelles concernant notre développement et processus créatif.



Compétences requises

Essentielles	Bonus
<ul style="list-style-type: none">- Appétit pour des projets d'envergure- Partager nos 6 Vertus Essentielles- Esprit d'analyse et de synthèse : compréhension rapide des règles de conception des jeux (mécaniques & équilibrages)- Connaissance des contraintes UI- Compréhension des sujets UX- Maîtrise de Photoshop / Illustrator / adobe XD / Figma- Maîtrise du graphisme traditionnel (composition, couleurs, typographie...)- Portfolio UI et/ou icônes à présenter- Disponibilité rapide ou immédiate- Français et anglais courant	<ul style="list-style-type: none">- Expériences passées en tant que UI artist / UX designer- Connaissance de Unity (pour intégration UI)- Le design sci-fi est ta spécialité- Maîtrise d'After Effects- Appétence pour le game design- Une carrière dans les jeux-vidéo, c'est ton rêve d'enfance- Les MMOs, c'est ta vie