



## Stage artiste 3D

### À Propos

Northern Lights Entertainment SAS (NLE) a été créé en 2018 par deux entrepreneurs passionnés de gaming (plus de 34 000 heures de jeu au compteur!) et issus de [Sciences Po Paris](#). NLE se donne pour mission de développer une nouvelle génération de jeux vidéo et de produits associés, centrés sur des expériences collectives. Basée à [Station F](#), l'équipe de 14 personnes est également accompagnée par [Paris & Co](#) et anciennement par [l'incubateur](#) de Sciences Po Paris.

Notre premier jeu, [Nebulae](#), est un jeu de stratégie massivement multijoueur en temps réel. Il réunit la gestion économique, politique et militaire d'une galaxie menacée par l'expansion d'une nébuleuse meurtrière, avec des instances de combat spatial en arènes (MOBA) dans un environnement 3D. Nebulae, développé sur Unity / C#, priorise des interactions PvP et sera lancé d'abord sur mobile (alpha prévue pour Q2 2022, premiers playtests de mécaniques clés déjà entamés). D'ici 2024, l'objectif est d'assurer une expérience cross-plateforme complémentaire entre mobile et PC pour Nebulae. L'équipe a réussi sa campagne [Kickstarter](#) en 2019 et a clôturé sa première levée de fonds institutionnelle en Mars 2021.

### Briefing: La Mission

**Conception et réalisation d'éléments graphiques 3D dans le cadre d'une alternance, d'un stage ou d'un projet étudiant (3 à 6 mois, négociable).**

Le/la stagiaire travaillera en lien étroit avec la lead 3D artist et le Chief Content Officer sur l'ensemble de la chaîne de design du premier prototype de Nebulae pour mobile.

Dans un premier temps, le/la stagiaire sera responsable de la réalisation des modèles 3D & du texturing des éléments liés au management d'une planète, d'après les concepts retenus par la lead 3D Artist. Ces éléments incluent notamment des éléments architecturaux (bâtiments, props de bâtiments), et environnementaux (tuiles et props associés pour les environnements volcaniques et glaciaires).

Dans un second temps, le/la stagiaire pourra être amené à travailler sur la réalisation d'objets 3D liés à l'expansion spatiale d'un joueur (vaisseaux, stations orbitales, etc.).

En fonction de ses expériences passées, le/la stagiaire pourra aussi être amené à participer à la réalisation des modèles 3D des personnages aliens disponibles en jeu. Il/Elle pourra également se voir confier la réalisation d'animations/FX mineures concernant les assets 3D produits.

Le stage peut, à terme, mener à une embauche au sein de Northern Lights Entertainment.



## Compétences requises

Essentielles	Bonus
<ul style="list-style-type: none"><li>- Appétit pour des projets d'envergure</li><li>- Partager nos <a href="#">6 Vertus Essentielles</a></li><li>- Tu es très à l'aise en modélisation 3D (zbrush/Maya / 3DS Max ou équivalent)</li><li>- Tu aimes le texturing</li><li>- Tu as un portfolio 3D /animation à présenter</li><li>- Disponibilité rapide ou immédiate</li><li>- Français ou anglais courant</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Expériences passées en tant qu'artiste 3D ou animateur 3D.</li><li>- Le design sci-fi est ta spécialité</li><li>- Connaissance de Unity</li><li>- Maîtrise des shaders</li><li>- Maîtrise d'After Effects</li><li>- Appétence pour le game design</li><li>- Une carrière dans les jeux-vidéo, c'est un rêve d'enfance</li><li>- Les MMOs, c'est ta vie</li></ul>